

# Evde Yapılabilecekler Listesi

1. **JENGA OYUNU (KULE)** (Zeka oyunu)
2. **UNO OYUNU** (Zeka oyunu)
3. **MANGALA OYUNU** (Zeka oyunu)
4. **TABU OYUNU** (Zeka oyunu)
5. **REVERSİ OYUNU** (Zeka oyunu)
6. **PENTAGO OYUNU** (Zeka oyunu)
7. **TANGRAM** (Zeka oyunu)
8. **MIKNATISLI DART OYUNU**
9. **SUDOKU** (Zeka oyunu)
10. **DİXİT** (Zeka oyunu)
11. **Q-BITS** (Zeka oyunu)
12. **KATAMİNO** (Zeka oyunu)
13. **HEDEF 4** (Zeka oyunu)
14. **QUİLİBRO** (Zeka oyunu)
15. **CAMOUFLAGE** (Zeka oyunu)
16. **ABALONE** (Zeka oyunu)
17. **LOOK LOOK** (Zeka oyunu)
18. **SKIPPITY** (Zeka oyunu)
19. **REAKSİYON** (Zeka oyunu)
20. **DEDEKTİF** (Zeka oyunu)
21. **ENGEL** (Zeka oyunu)
22. **KORİDOR** (Zeka oyunu)
23. **NEŞELİ BARDAKLAR** (Zeka oyunu)
24. **KELİME ÜRETME OYUNU – SCRABBLE** (Zeka oyunu)
25. **PATH PATH** (Zeka oyunu)
26. **HAYDİ ANLAT HİKAYE KÜPLERİ** (Zeka oyunu)
27. **SURAKARTA** (Zeka oyunu)
28. **REDCITY AHŞAP BLOKLAR** (Zeka oyunu)
29. **MİMARİ BLOKLAR** (Zeka oyunu)
30. **ATLA TOPLA** (Zeka oyunu)
31. **ALTİGEN** (Zeka oyunu)
32. **PARSEL** (Zeka oyunu)
33. **MATE FORMÜL** (Zeka oyunu)
34. **MENTAL-UP UYGULAMASI** (Dikkat ve konsantrasyon geliştirmek için kullanabileceğiniz fiyatı cüzi bir uygulama)
35. **ÖNERİ YOUTUBE KANALLARI:** Barış ÖZCAN, TEDed, TEDx, Dünyadan Sesler, Kurzgesagt, Gelecek Bilimde, PsikoSeyir, Basfi ile Deneysel Bilim, Smarter everyday
36. **ÜCRETSİZ TUBİTAK DERGİSİ:** [services.tubitak.gov.tr/edergi](http://services.tubitak.gov.tr/edergi)
37. **ÖNERİ SİTELER:**  
[fizikist.com](http://fizikist.com) (Bilim içerikli yazılar)

[freerice.com](http://freerice.com) (İngilizce kelime bulmacası çözerek insanlara pirinç yardımında bulunabileceğiniz ilginç bir uygulama)

[e-kitapkurdu.com](http://e-kitapkurdu.com) (Ücretsiz e-kitap sitesi.)

radio.garden (Dünyadaki tüm ülkelerin müziklerini dinleyebileceğiniz bir kanal. İsteddiğiniz bölgeye tıklayın ve oradan bir radyo kanalı seçin. Böylece farklı kültürleri de inceleme fırsatınız olmuş olacaktır.)

yerelnet.org.tr (Ülkemizdeki ve dünyadaki müzeleri ücretsiz online gezebilirsiniz.)

3dmekeanlar.com (Çeşitli camii,saray,han,hamam,kule,ev,antik, doğa vb. yerleri ücretsiz gezebilirsiniz.)

bilimgenc.tubitak.gov.tr (Ücretsiz bilim dergisi.)

### 38. EVDE OYUN ÖNERİLERİ:

21

Bu oyun tam bir matematik zekası ve hafıza gerektiriyor. Herkes 1'den 21'e kadar olan sayıları tek tek sayarak oyun başlıyor. 21'e ilk gelen kişi, oyun için ilk kuralı koyma hakkına sahip oluyor. Kurallar sayılara dair her şey olabilir. Örneğin, "bundan sonra 3 ve katları olan sayılara kare diyeceğiz" ya da "20 ile 19'un yerini değiştireceğiz" gibi. Bir tur daha döndükten sonra 21'e kuralı bozmadan ulaşırsa o kişi yeni kuralı koyuyor. Asıl en az 3 kurala varıldığında, artık sıra size geldiği zaman teredditle "acaba bu sayıda bir kural var mıydı?" diye düşünmeye başlıyorsunuz. Her yanışta oyun başa dönüyor ve hafızanızla sınıyorsunuz.

#### KENDİNİ BUL

Bu oyunda, kimse yanındakilerle göstermeden kağıda bir ünlü ismi yazar. Sonra kağıdı ikiye katlayarak bir yanındaki arkadaşına verir. Herkes, kağıtta ne yazdığına bakmadan ters olarak açar ve alınına yapıştırır. Daha sonra sadece cevabı evet veya hayır olan sorular sorarak alnında yazan ismin kim olduğunu bulmaya çalışır. (Şarkıcı mıyım? Hala yaşıyor muyum? Sarışın mıyım? vs.) ilk ismi bulan kazanır, diğerleri son isme kadar yarışmaya devam eder.

#### VAMPİR KİM?

Kişilikler kurayla belirlenir ve 2 kişi vampir, 1 kişi büyücü, diğerleri de köylü olur. Vampirlerin amacı köylülerin hepsini öldürmek, büyücülerin amacı da vampirleri teşhis edip öldürmektir. Kura çekildikten sonra, hakem, "gece oldu herkes gözlerini kapasın" der. Sonra, "sadece vampirler gözlerini açsın" der, iki vampir sessizce gözlerini açar ve birbirini yani oyun ortağını tanır. (strateji gereği bu ortaklık oyun içinde pek belli edilmemelidir, çünkü birbirini çok koruyan iki kişinin vampir olduğu anlaşılabilir). daha sonra onlar da gözlerini kapar, hakem gündüz olduğunu söyler, herkes gözlerini açar ve oyun hareketlenir. burada oyuncular aralarında tartışarak vampir olduğu düşünülen birini öldürmeye karar verirler (ilk eldeki seçim doğal olarak sallama olacaktır) Doğal olarak öldürülmek istenen kişi kendini savunacaktır. Bir süre tartışılır ve gerekirse hakemin uygulayacağı çoğunluk gibi bir kuralla, birinin öldürülmesine karar verilir (bu tartışmalarda bir anda birlik gibi görünen iki kişinin dikkat çekmesi ve "Bunlar kesin ortak vampir" diye hedef olmaları da mümkündür.). Öldürülen kişi, köylü mü vampir mi olduğunu öldürüldükten sonra söyler. Sonra gece olur. Yine sadece vampirler gözlerini açar.

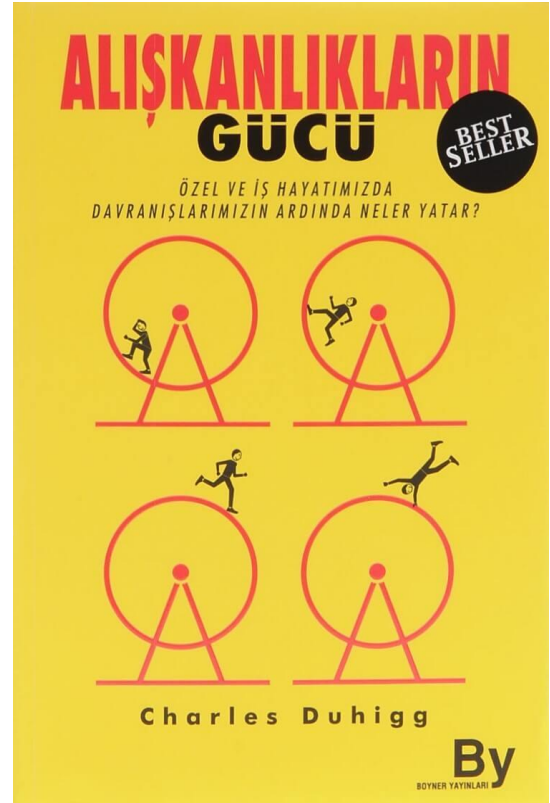
Vampirlerin gece bir kişiyi seçerek öldürme hakkı vardır. Hakeme seçtikleri kişiyi gösterirler, ve gözlerini kaparlar. Sonra büyücü gözlerini açar ve hakeme kimin vampir olduğu ile ilgili bir tahmin fısıldar (diğerleri duymaz), hakem de ona bu tahmininin doğru olup olmadığını sadece evet veya hayır diyerek cevaplar. Ama büyücü sadece tahmin yapma hakkına sahiptir, bildiyse öldürme hakkına sahip değildir. Bu bilgisini gündüz tartışma olduğunda kullanacaktır ama gündüz kendisinin büyücü olduğunu da açık etmemelidir çünkü aksi takdirde sonraki gece vampirlerin ilk seçeceği kişi tabii ki kendisi olacaktır. Büyücünün tahmin işinden sonra herkes gözünü açar, hakem vampirlerin öldürmek için seçtiği kişiyi söyler o kişiyi oyun dışına çıkarır ve yine olağan gündüz tartışması yaşanır, kimi öldürelim kim vampir şeklinde. Sonra yine gece olur vampirler birini seçer vs... oyun, vampirler veya köylüler bitene kadar sürer.

### 39. KİTAP ÖNERİLERİ:

#### *BİTİR*



#### *ALİŞKANLIKLARIN GÜCÜ*



#### *SOFİE'NİN DÜNYASI*

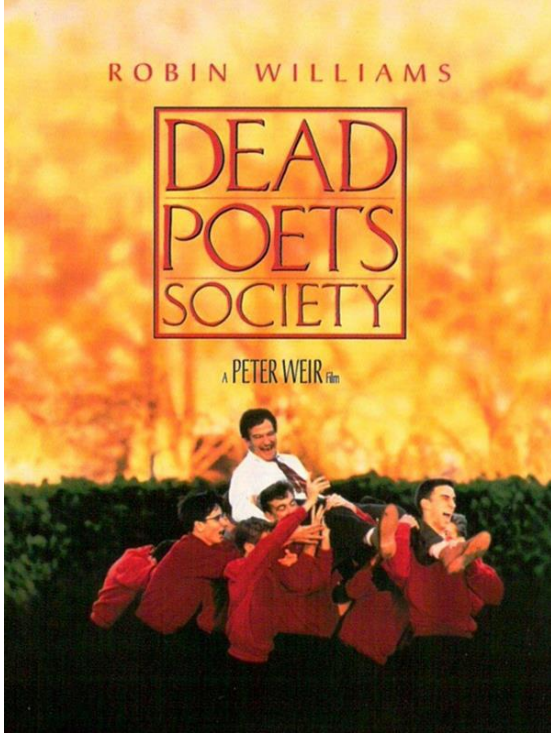


#### *BİR ÖMÜR NASIL YAŞANIR?*

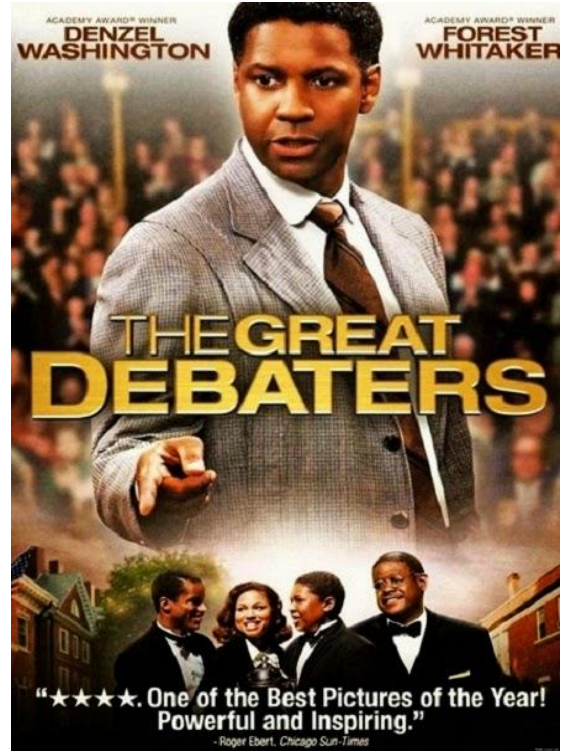


40. FİLM ÖNERİLERİ:

ÖLÜ OZANLAR DERNEĞİ



MUHTEŞEM MÜNAZARACILAR



FKAL REHBERLİK SERVİSİ